|  | Lembar Kerja 11  High-fidelity Prototype with Figma |  |
| --- | --- | --- |

**Bagian 1. *Design System***

PETUNJUK: Setelah mengikuti tutorial penggunaan Figma dan pembuatan *clickable high-fidelity prototype* dengan Figma, mahasiswa diharapkan dapat mempraktikkan pengetahuan yang didapat dalam merancang *design system* beserta *clickable high-fidelity prototype* sederhana.

*Useful Resources:*

* <https://www.uikitsnow.com/?ref=prototyprio>
* <https://www.lapa.ninja/blog/free-illustrations-library-for-your-project/>

Contoh *design system*: <https://www.figma.com/community/file/916836509871353159>

Dengan menggunakan Figma, rancanglah *design system* sederhana untuk pengembangan *high-fidelity* *prototype* aplikasi bertema *Online Doctor Consultation* dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Memiliki library Grid
2. Memiliki library Typography yang memiliki 2 jenis tulisan (contoh: Heading, Bold, Regular, etc.) dengan masing-masing 3 ukuran berbeda
3. Memiliki library Color dengan 3 *collection color* yang berbeda (contoh: Primary, Secondary, Accent, Background)
4. Memiliki library of assets dengan 3 buah reusable Component yang masing-masing memiliki minimal 2 *variant* yang berbeda.

Lampirkan *screenshot* setiap bagian *design system* dengan jelas. Lampirkan *link workspace* Figma Anda secara keseluruhan.

*//todo*

**Bagian 2. *Clickable High-fidelity Prototype***

Contoh: [Online Doctor Consultation Prototype](https://www.figma.com/proto/4ue7gaGoGo2toBszC8IMV7/Tutorial?type=design&node-id=116-1790&t=8PQCulFZVmKbQas2-9&scaling=scale-down&page-id=102%3A1215&starting-point-node-id=116%3A1790&show-proto-sidebar=1)

Realisasikan dua halaman *wireframes* yang telah Anda buat menjadi *clickable prototype* yang terdiri dari 2 halaman, yaitu 1 halaman bebas dan 1 halaman yang sesuai dengan *wireframe* yang telah anda buat pada LK 10. Manfaatkan *prototyping tools* Figma untuk membuat *prototype* yang interaktif dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Halaman *high-fidelity prototype* yang dibuat minimal terdiri dari komponen sesuai dengan ketentuan *design* pada Bagian 1.
2. Terdapat interaksi (*interactions*) yang mengarahkan halaman pertama ke halaman kedua.
3. Terdapat interaksi yang memungkinkan halaman di-*scroll* secara horizontal/vertikal.
4. Terdapat interaksi dengan *Component* yang menghasilkan animasi (contoh: *change of state, pop-up, hover*, *overlay, etc.*)

Lampirkan *screenshot* setiap halaman dengan jelas dan berikan penjelasan singkat mengenai apa yang kalian buat (termasuk *style* yang dipakai (warna, font, dll.); *interactions* yang digunakan pada *prototype*). Lampirkan *link prototype* dan *workspace* Figma Anda secara keseluruhan.

*//todo*

**Bagian 3. Refleksi**

Jelaskan kesulitan dan kendala yang Anda alami selama mengerjakan LK ini beserta cara mengatasinya! (Jawaban dalam bentuk poin-poin dan dijelaskan dengan kalimat efektif, padat, dan jelas).

*//todo*